

Interface pour Clavier PC

Rev 2.0

Lors de la transformation de l'Amiga 1200 standard en Amiga Tower, le clavier pose un problème à cause de sa large nappe, et de l'inexistence d'une boîte pour mettre le clavier en externe.

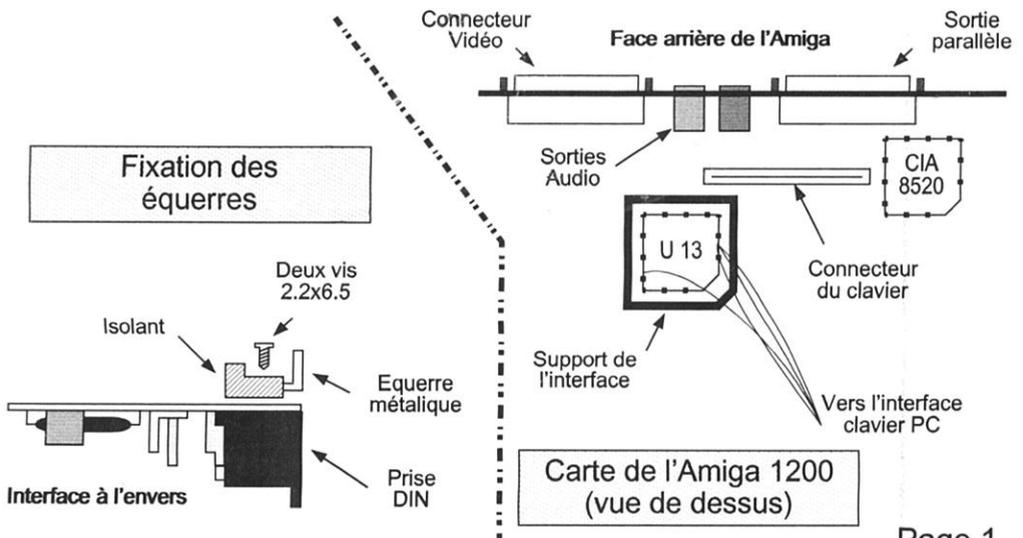
L'interface clavier PC vous apporte la solution. En effet, elle permet de connecter un clavier de PC 105 touches standard à l'Amiga monté en tower.

Installation de la carte

Avant toute opération, éteignez et débranchez l'Amiga du secteur. Commencez par fixer les deux équerres sous la prise DIN de l'interface à l'aide des deux vis fournies (voir schéma ci-dessous). Fixez ensuite l'interface au boîtier tower par l'intermédiaire des équerres (ex: à l'aide de rivets pops).

Maintenant emboîtez soigneusement le support carré de l'interface sur le circuit de l'Amiga 1200 comme sur le schéma ci-dessous (faire correspondre les repères bizotés). Lorsqu'il est bien mis il doit être très difficile à retirer. **ATTENTION : cet élément est très fragile. Après son branchement, regardez attentivement si les pattes du support ne se touchent pas.**

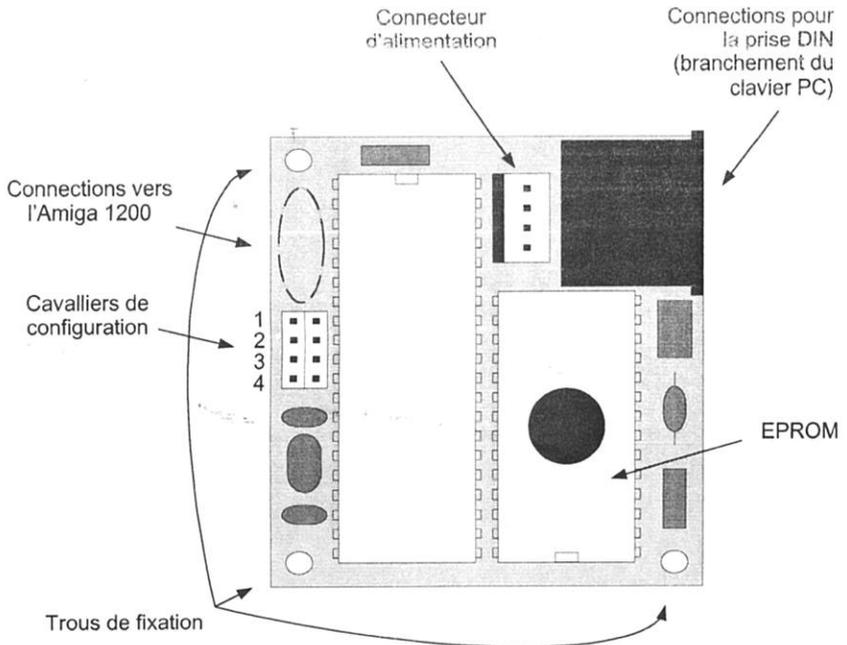
Enfin, alimentez l'interface à l'aide d'un connecteur identique à celui des lecteurs de disquettes, disponible sur l'alimentation du boîtier tower.



Configuration des cavaliers

- Cavalier 1 : Réservé pour de futures options...
-> La position par défaut est : cavalier en place.
- Cavalier 2 : permet de connecter le reset de la face avant d'un boîtier tower
(il n'y a pas de sens de branchement !)
-> la position par défaut est : pas de cavalier.
- Cavalier 3 : Position Amiga 1200 ou Amiga 2/3/4000
-> La position par défaut est A1200 : cavalier en place.
- Cavalier 4 : Réservé pour de futures options...
-> La position par défaut est : pas de cavalier.

NOTE : Il existe un nombre incalculable de claviers PC 105 touches et tous n'ont pas pu être testés. Bien que l'interface fonctionne suivant un protocole de communication commun à tous les claviers, nous vous conseillons de faire un essai avant d'acheter votre clavier PC (le 'Natural keyboard' fonctionne parfaitement et nous vous recommandons les claviers 'MITSUMI').





Installation du 'keymap'

Pour utiliser le clavier 105 touches correctement, il faut installer le 'keymap' correspondant à ce clavier.

Pour cela, insérez la disquette fournie dans un lecteur de disquette. Cliquez sur l'icône de la disquette, et ensuite cliquez sur l'icône installation.

Il faut maintenant indiquer au système que vous voulez utiliser un clavier différent. Suivant votre système, il y a deux méthodes :

Pour le système 2.0 : éditez la "Startup-Sequence" qui est dans le répertoire SYS:S/ (ex. avec ED : ED SYS:S/Startup-Sequence) et cherchez la ligne 'SetMap f' (il est possible qu'à la place de f il y ait une autre lettre). Remplacez le 'f' par 'Clavier_ATEO'. Sauvegardez la Startup-Sequence et redémarrez votre Amiga. Si cette ligne n'existe pas, rajoutez là de préférence avant la commande 'lprefs'.

Pour les systèmes 2.1 à 3.1 : cliquez sur l'icône 'Prefs' de votre système. Cliquez ensuite sur l'icône 'Input'. Une fenêtre s'ouvre avec différents choix. A droite de cette fenêtre y il a une liste de claviers ('Type de clavier'). Cliquez sur 'Clavier_ATEO', puis sur 'sauver'.

Si l'Amiga ne prend pas en considération ce nouveau clavier, faites un reset, tout doit rentrer dans l'ordre.

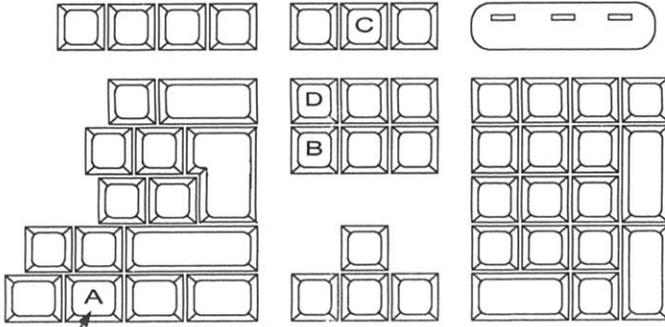


Assignation des touches

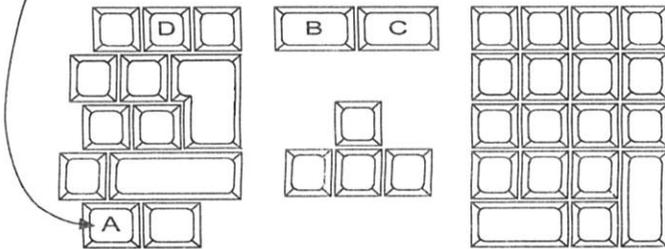
Les claviers PC ayant des touches en plus ou en moins des claviers Amiga (ex: touches HELP et DEL qui n'existent pas sur les claviers PC), il a fallu les assigner sur d'autres touches.

Le schéma suivant vous montre les équivalences de touches entre les deux types de claviers. Les lettres ne correspondent pas aux symboles indiqués sur les touches des claviers mais servent uniquement à rendre le schéma plus lisible.

Clavier PC



Clavier AMIGA



Interférences et dysfonctionnements

Cette interface est prévue pour être intégrée dans un boîtier métallique (type tower ou desktop).

Le fait de la faire fonctionner à l'extérieur de la boîte, peut provoquer un dysfonctionnement d'autres appareils électroniques ou un dysfonctionnement de l'interface elle-même.

AVERTISSEMENT : La société n'est en aucun cas responsable de la dégradation subie par le matériel, lié à un mauvais branchement ou à une erreur de manipulation de la part de l'utilisateur.



Assistance technique

Pour toute question complémentaire portant sur l'installation, le fonctionnement, l'application, et la compatibilité, votre revendeur doit toujours être votre première source d'informations.

Complément d'utilisation de l'interface clavier PC (Nouvelle version 2.0)



Nouvelles Fonctions

La version 2.0 apporte quelques changements dont : la gestion des claviers Amiga, le reset warning et le coldreset entre autre.

Branchement d'un clavier Amiga : la détection du type de clavier est automatique, l'interface, à la mise sous tension, s'adapte automatiquement au clavier présent.

Reset warning : lors d'une demande de reset (clavier ou face avant) l'interface émet un reset warning avant de faire réellement le reset. Le temps entre le reset warning et le hard reset est réglable.

Cold Reset : l'interface peut faire un reset de l'Amiga automatiquement à la mise sous tension.

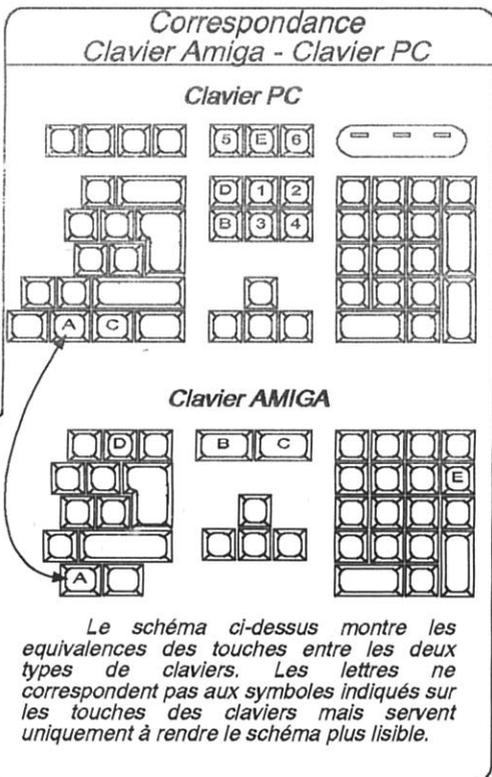
Nouvelles fonctions des jumpers

- 1 : en place A2000, absent A1200
- 2 : switch reset de la face avant
- 3 : en place Cold reset après 10s, absent pas de Cold Reset
- 4 : en place Reset warning long, absent reset warning court.

Lors de l'utilisation d'un clavier PC, toutes les touches de celui-ci sont maintenant reconnues (voir schéma).

Les touches 1 à 6 du schéma retournent les appuis suivants:

- 1 : Home -> Ctrl + curseur haut
- 2 : Page Up -> Shift droit + curseur haut
- 3 : End -> Ctrl + curseur bas
- 4 : Page Down -> Shift droit + curseur bas
- 5 : Imp. Ecran -> Ctrl + 1 (pavé numérique)
- 6 : Break -> Ctrl + c



Bug Connus: Si votre interface était livrée d'origine avec la version 1.X, certains appuis triple ne sont pas reconnus sur les claviers Amiga. Pour corriger ce problème, vous devez retourner votre interface chez Atéo Concepts (après accord uniquement!)

Add to the PC keyboard interface (New release 2.0)

New fonctions

Release 2.0 brings you new special fonctions : Autosense Amiga and PC keyboards, reset warning and coldreset for most important things.

Autosense Keyboard : The interface autosense the keyboard type, just plug the keyboard and turn on your computer.

Reset warning : When you make a reset (front panel reset or keyboard reset) the PC keyboard interface send a reset warning before sending an hard reset. You can set the time beteen the reset warning and the reel reset.

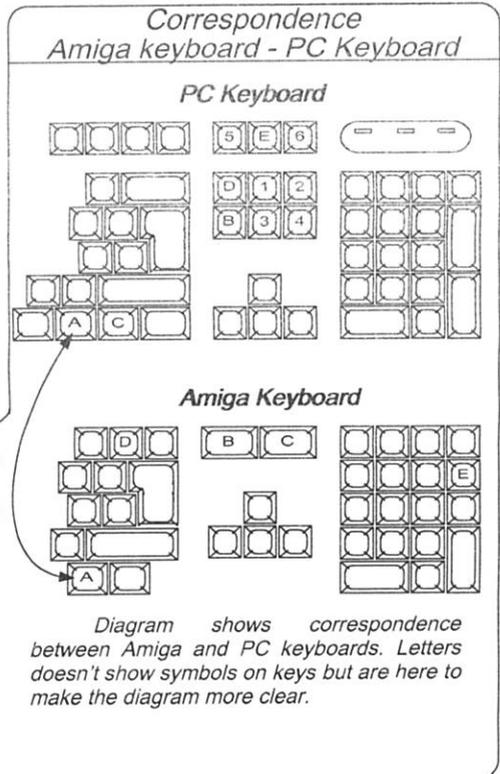
Cold Reset : The PC keyboard interface can automatically make a reset 10s after power on.

New jumpers settings

- 1 with : A2000, without : A1200.
- 2 : to the reset in from of the tower case.
- 3 with : Cold reset after 10s, without : no cold reset.
- 4 with : Long reset warning, without : Short reset warning.

If you use a PC keyboard, every keys are now working (see diagram).
Keys from 1 to 6 of the diagram send the following codes:

- 1 : Home -> Ctrl + Key Up
- 2 : Page Up -> Right Shift + Key Up
- 3 : End -> Ctrl + key Down
- 4 : Page Down -> Right Shift + Down key
- 5 : Prt. Screen -> Ctrl + 1 (numerique keys)
- 6 : Break -> Ctrl + c



Knows bugs: If your PC keyboard interface was sell with the 1.X revision, sometimes the 3 keys combinations won't work with Amiga keyboards. To solve this trouble, you must return your PC keyboard interafce to Atéo Concepts (after acknolegment only!)